

HERETIKA HORUSA

Graham McNeill

FULGRIM

Visions of treachery



[Fulgrim. Herezja Horusa - Warhammer 40000](#)

Graham McNeill

Fabryka Słów

Herezja Horusa - galaktyczna wojna domowa, która grozi zgubą całej ludzkości.

Graham McNeill opowiada tragiczne losy Fulgrima i jego upadku, który nieuchronnie doprowadzi do masakry na Isstvanie.

Jest 31 tysiąclecie. Ludzkość znajduje się u szczytu potęgi. Mistrz Wojny Horus prowadzi Wielką Krucjatę, która ma podbić całą galaktykę. W tym samym czasie Fulgrim, Prymarcha Dzieci Imperatora, prowadzi swych wojowników przeciwko ohydny obcym.

Krew przelana w tej wojnie sprawi, że w sercu dumnego Legionu zakiełkuje ziarno zdrady, która zawiedzie go prosto w mroki zepsucia.

This publication is free demo of [Fulgrim. Herezja Horusa - Warhammer 40000](#)

Click [here](#) to get the full version.

[DOWNLOAD NOW!](#)