

Jak szybko nauczyć się podstaw C++

Wiem, że zastanawiasz się teraz, dlaczego miałbyś kupić akurat ten [eBook](#), skoro na rynku jest ogromna ilość publikacji dotyczących języka C++. I dlatego przed podjęciem ostatecznej decyzji, wysłuchaj mnie do końca.

Po pierwsze.

Podręcznik jest zbiorem przykładów ułożonych według stopnia trudności. Omówienie każdego z nich składa się z **3 części**:

- kodu źródłowego programu,
- tekstu, który pojawi się na ekranie oraz
- opisu.

Dzięki szczegółowej analizie każdego przykładu, będziesz mógł zrozumieć a także zastosować C++ w praktyce.

Dodam, że w przeciwieństwie do tradycyjnej książki będziesz mógł kopiować kod źródłowy z omawianego przykładu i wklejać do używanego przez Ciebie edytora. Dzięki temu będziesz mógł od razu testować omawiany przykład.

Po drugie.

Dzięki [eBookowi](#) poznasz m.in.:

- **Instrukcje podstawowe**: strukturę kodu źródłowego, znaki specjalne formatujące tekst, najczęściej używane operatory w C++ oraz typy zmiennych.
- **Pętle i wyrażenia warunkowe**: „if”, „while”, „do while”, „for”, „switch” i „goto”.
- **Tablice**: ogólne wiadomości na temat tablic, jak pobrać wartości poszczególnych elementów tablicy i wypisać je na ekranie, czym są tablice znakowe, jak kopiować zawartości tablic i wyszukiwać ciąg znaków w tablicy.
- **Funkcje**: ogólne wiadomości na temat funkcji, jak przekazywać argumenty do funkcji przez wartość, w jaki sposób w jednej podfunkcji można wywołać drugą podfunkcję, na czym polega przeładowanie nazwy funkcji, kiedy stosować funkcję „inline” a także co to są argumenty domniemane.
- **Wskaźniki**: ogólne wiadomości o wskaźnikach, zalety i wady wskaźników a także o wykorzystaniu wskaźników w praktyce.
- **Programowanie obiektowe**: co to są klasy i obiekty, na czym polegają dane prywatne i publiczne klasy, jak stworzyć metodę danej klasy oraz na temat konstruktorów i destruktorów.

Po trzecie.

Nic nie ryzykujesz, gdyż eBook objęty jest 30-dniową gwarancją satysfakcji. Możesz kupić książkę

i przekonać się czy spełnia Twoje wymagania. Masz na to pełne 30 dni czasu.

Twoja 30-dniowa gwarancja zwrotu pieniędzy!

“ **Udzielam Ci bezwarunkowej 30-dniowej gwarancji satysfakcji.** Jeżeli w ciągu 30 dni od daty zapłaty stwierdzisz, że nie jesteś usatysfakcjonowany i powiadomisz mnie o tym, **zwrócę Ci Twoje pieniądze.** ”

Iwona Kielar, wydawca

PS Czy już zwróciłeś uwagę jak niezwykle bezpieczna jest Twoja inwestycja? To oznacza, że możesz złożyć zamówienie już teraz, [klikając tutaj](#).

KUP TERAZ