

ALL THE STORIES ARE TRUE



THE
Shadowhunter's
Codex

AS COMPILED BY

Cassandra Clare
and Joshua Lewis



INNE DZIEŁA

CASSANDRY CLARE

DARY ANIOŁA

Miasto Kości *Miasto Popiołów* *Miasto Szklą*

Miasto Upadłych Aniołów *Miasto Zagubionych Dusz*

DIABELSKIE MASZYNY

Mechaniczny Anioł *Mechaniczny Księż*

Mechaniczna Księżniczka

Kodeks

Nocnych Łowców

BĘDĄCY ZAPISEM
POSTĘPOWAŃ i PRAW NEPHILIM
WYBRANYCH przez ANIOŁA RAZJELA

SPISANY PRZEZ
CASSANDRĘ CLARE
i JOSHUĘ LEWISA

Dwudzieste siódme wydanie angielskie, 1990

Pierwsza korekta, 2002

Alicante, Idris

Druga korekta, 2007

Clary Fray, Brooklyn, NY, USA

*Trzecia korekta, 2007, Simon Lewis, Książka skradziona Clary,
gdy próbowała się uczyć, FunkyTown, USA*

MARGARET K. McELDERRY BOOKS
NOWYJORK LONDYN TORONTO SYDNEY NEW DELHI

CZWARTA KOREKTA, 2007, JACE WAYLAND,

ODDAJĄCY KSIĄŻKĘ CLARY i ŁYPIĄCY NA SIMONA, USA





Witamy i gratulujemy. Zostałeś wybrany, by stać się jednym z Nephilim. Wkrótce, jeśli jeszcze tego nie zrobiłeś, napijesz się z Kielicha Anioła, przyjmując krew aniołów, i staniesz się jednym z „Nocnych Łowców”, nazwanych tak przez założyciela naszego zakonu. Naszą dożywotnią pracą jest walka przeciwko siłom mroku, które wtargnęły do naszego świata. Utrzymujemy także pokój w Świecie Cieni - ukrytych społeczeństwach magii i magicznych stworzeń, powstałych z pomocą demonów, z którymi walczymy - i ukrywamy go przed światem Przyziemnych. Teraz jest to także twoje zadanie. Jesteś obrońcą, błędnym rycerzem walczącym w imię aniołów. Zostaniesz wyszkolony do walki z demonami, do ochrony Przyziemnych, do negocjowania z Podziemnymi - wilkołakami, wampirami i innymi tego typu - z którymi się spotkasz. Spędzisz swoje życie na pogoni aniołów za demonami. A gdy umrzesz, umrzesz w chwale.

Może się to wydawać strasznym opisem życia Nocnych Łowców, ale musimy podkreślić świętość i wagę naszej misji. Przystąpienie do Nephilim nie jest jak zostanie przyziemnym policjantem czy nawet przyziemnym żołnierzem. „Nocny Łowca” to nie to, *co robisz*; to to, *kim jesteś*. Każdy aspekt twojego życia zmieni się, by pomieścić w nim święte zadanie, do którego zostałeś wybrany.

Kodeks ten ma za zadanie pomóc ci zaaklimatyzować się w nowym świecie, do którego zostałeś wciągnięty. Większość Nocnych Łowców rodzi się w nim, dorastając i zanurzając się w tym od urodzenia, a więc wiele rzeczy, które dla nich są drugą naturą, dla ciebie będą nowe. Zostałeś zwербowany z twojego przyziemnego życia i szybko przekonasz się, że jest to

dezorientujące i niebezpieczne. Książka ta została stworzona specjalnie po to, by zmniejszyć twoje zaskoczenie i, co byłoby najlepsze, utrzymać cię przy życiu na tyle długo, byś stał się pełnoprawnym Nocnym Łowcą, z dobrą pozycją w miejscowym Instytucie.

Co oczywiste, niezgodne z prawem Kodeksu jest wiązanie się z kimkolwiek poza społeczeństwem Nocnych Łowców i Przyziemnych będących w trakcie procesu Wstąpienia (patrz: „Małżeństwo”, strona 187).

KIM JEST NOCNY ŁOWCA

Nephilim to ziemscy wojownicy wybrani przez anioła Razjela. Zostaliśmy powołani specjalnie do kontrolowania i nadzorowania zła w naszym świecie, zarówno demonów jak i nadprzyrodzonych istot powstałych z ich pomocą. Tysiąc lat temu Razjel podarował nam przedmioty do wykonywania tego zadania. Są nimi:

— Dary Anioła, dzięki którym możemy poznawać prawdę, rozmawiać z aniołami i zwiększać naszą populację,

— Kraj Idris, w którym możemy żyć bezpiecznie z dala od demonów i przyziemnego świata,

— Księga Razjela (lub „Szara Księga”), z pomocą której możemy korzystać z magii aniołów, by nas chroniła i byśmy mogli się rozwijać.

Dary te zostały wręczone przez Razjela pierwszemu Nephilim, Jonathanowi Nocnemu Łowcy, na cześć którego nazywamy się Nocnymi Łowcami. *Tak, tak, tak.*

Idźcie tam, gdzie nauczyłam się kung fu!

Na pewno wygodne jest, że już się tak nazywał.

To zapewnia im fajną nazwę.

PRZYSIĘGA NOCNYCH ŁOWCÓW

Istniało wiele wersji tej przysięgi, wypowiedanej przez nowych Nephilim, gdy piją z Kielicha Anioła i wstępują w nasze szeregi. Ta, używana obecnie, powstała ponad sto lat temu w ramach reform, które przetoczyły się w tym czasie przez Świat Cieni. Zastąpiła ona starszą, której język zachowany był w wojennym tonie, a skupiała się głównie na tym, że Nocni Łowcy są dobrzy w zabijaniu. Co typowe dla tamtych czasów, przysięga wypowiedana była w jednym ze świętych języków - łacińskim, sanskryckim, hebrajskim i tak dalej - przez co traktowano ją bardziej jako formalność niż słowa, których należy wysłuchać i się nad nimi zastanowić.

Przysięga się zbliża. Powinieneś o tym pamiętać. W chwili, gdy staniesz się Nocnym Łowcą, będziesz musiał wyrecytować ją bez zająknięcia. Wielu nowych Nocnych Łowców skarży się, że jest to niepotrzebne obciążenie, na co odpowiadaliśmy, że pół anielskiego żołnierza walczącego przeciwko siłom zła nie powinno peszyć zapamiętanie stu słów.

Niniejszym przysięgam:

Będę mieczem Razjela, przedłużając jego rękę, by zwalczać zło.

Będę Kielichem Razjela, oddając swą krew w imię naszej misji.

Będę Lustrem Razjela; gdy wrogowie mnie dostrzegą, niech dojrzą we mnie swoją twarz.

Niniejszym obiecuję:

Będę służyć z anielską odwagą.

Będę służyć z anielską sprawiedliwością.

I będę służyć z anielskim miłosierdziem.

Do czasu, gdy umrę, będę Nephilim. Ślubuję Przymierzu jako Nephilim i powierzam życie moje i mojej rodziny zgromadzeniu Clave w Idrisie.

Przypuszczam, że przysięga powinna być dłuższa?

TO NIE TAK - ISTNIEJE ZYLION PRAW, WEDŁUG KTÓRYCH ZGADZASZ SIĘ POSTĘPOWAĆ. WSZYSTKO

KRYJE SIĘ W „PRZYMIERZU”

NAZWISKA NOCNYCH ŁOWCÓW

Większość Przyziemnych po Wstąpieniu porzuca nazwisko swojej rodziny na rzecz tworzenia tradycyjnego nazwiska Nocnych Łowców. Według tradycji, większość nazwisk Nephilim powstaje z połączenia, jak „Nocny Łowca” - w tym przypadku „nocny” + „łowca”. Nazwisko Jonathana Nocnego Łowcy nie brzmiało tak naprawdę „Nocny Łowca” - taki zbieg okoliczności przechodziłby ludzkie pojęcie. *Nieważne, moja skarga została przewidziana. Kodeks 1, ja 0.*

Informacja, jakie nazwisko nosił Jonathan Nocny Łowca zanim Razjel uczynił go pierwszym Nephilim, zaginęła w historii; nie wiemy nawet, z jakiego kraju pochodził. Nazwisko Nocny Łowca nadał mu Razjel (w przeszłości znajdowane w zapisie oddzielnym, bądź też dwuczłonowym) jako symbol transformacji. Według wielu opowiadanych historii, Razjel powiedział Jonathanowi: „Daję ci światło i ogień aniołów, byś oświetlał drogę w ciemności sobie i swoim kompanom będącymi Łowcami Nocy” *Jak „Władcy Wszechświata”™ Niezupelnie jak oni.*

W wyborze nazwiska Nocnego Łowcy jest nieco poezji; nie wystarcza połączenie dowolnych dwóch słów. Twoje nazwisko powinno odzwierciedlać coś, co w tobie jest, bądź skąd pochodzisz albo kim masz nadzieję zostać. W celu stymulowania własnych pomysłów, dostarczyliśmy tu listę odpowiednich angielskich słów, które można połączyć w nazwiska. Wystarczy wybrać dwa z nich i połączyć w jedno. Zazwyczaj brzmią one lepiej w jednej z dwóch kombinacji.

„To przechodzi ludzkie pojęcie.” Objawiający ci się 60 metrowy anioł najwidoczniej nie

przechodzi ludzkiego pojęcia.

Pozzerał, aż spotkał Jonathana Władcę Wszechświata.

UWAGA: UŻYJ ROZSĄDKU. Twoje nazwisko musi zostać zaakceptowane przez osoby rozpatrujące wniosek o Wstąpieniu. Nie próbuj nazywać się Smoczym Jeźdźcem (Dragonrider) czy Ognistym Tańcem (Firedance) bądź Elfią Gwiazdą (Elfstar). Nephilim mają być niepozorni. Oczywiście kombinacji takich jak Żelazna Pięść (Hammerfist) czy Krwawa Stal (Bloodsteel) także należy unikać.

ALDER	GOLD	SCAR
APPLE	GRAY	SHADE
ASH	GREEN	SHADOW
ASPEN	HALLOW	SILVER
BAY	HAWK	STAIR
BEAR	HEAD	STARK
BLACK	HEART	STORM
BLOOD	HERON	THRUSH
BLUE	HOOD	TOWER
BOW	HUNTER	TREE
BRANDY	KEY	WAIN
BROWN	LAND	WALKER
BULL	LIGHT	WATER
CAR	MAPLE	WAY
CART	MARK	WEATHER
CHERRY	MERRY	WELL
CHILD	NIGHT	WHEEL
COCK	OWL	WHITE
CROSS	PEN	WINE
DOVE	PINE	WOLF
EARTH	RAVEN	WOOD
FAIR	RED	WRIGHT
FISH	ROSE	YOUNG
FOX	SCALE	

Jakie jest twoje nazwisko Nocnego Łowcy?

Fairchild.

NIE WIERZĘ, ŻE NAPRAWDĘ TO NAPISAŁAŚ.

Zdecydowanie CHODZĄCY SZTORM lub NOCNY KRUK

- co o tym sądzicie?

PIJĄCY KREW PASUJE.

Niefajne, koleś.

SŁOWNIK NOCNYCH ŁOWCÓW

A nie powinna być „słowniczek”?

Świat, do którego wkraczasz, jest sekretem. Ukryto go przed większością świata Przyziemnych, niemających nawet pojęcia o istnieniu naszego gatunku, znacznie mniej licznego od wielu odmian potworów, PRZYSTOJNYCH OSÓB wśród których mamy pilnować pokoju. Oczywiście mieszkańcy tego świata mogą mieć związek z miejscami i rzeczami, z którymi jeszcze nie zostałeś zaznajomiony. Dostarczamy ten poręczny i krótki przewodnik kilku z bardziej ogólnych haseł, z którymi bardziej szczegółowe zapoznanie zapewnimy w kolejnych rozdziałach.

Cóż, dzięki Bogu.

Cześć.

Nie znam cię. Mogę zgadywać, kim możesz być. Lecz teraz skończyłam już z Kodeksem i myślę, że nadszedł czas, by przekazać go dalej.

Dobra, pisałam po nim całym. I... rysowałam. Lecz myślę, że jest lepszy niż świeży, czysty Kodeks, ponieważ poprawiłam kilka rzeczy, a jeszcze kilka dodałam. Uważam, że jest bardziej prawdziwy, zawiera mniej kwestii politycznych, niż wcisnęło w niego Clave, by sprawić, żeby wypadali dobrze.

Więc teraz jest twój. Kimkolwiek jesteś. Jeśli potrzebujesz to znaleźć, znajdziesz to.

Tak czy inaczej, witaj. To jest Kodeks. Zawsze myślałam, że będzie jak ten wielki tom mądrości, lecz jest on bardziej jak instrukcja na pole walki - uczy, jak być Nocnym Łowcą, gdy już ścigają cię demony. Cóż, nie jestem zwyczajnym czytelnikiem. Na szczęście Jace także dodał jakieś notatki. Tak na marginesie, traktuje moje treningi zbyt poważnie. Myślę, że to dlatego, że każdy myśli, że po prostu udajemy treningi, a tak naprawdę się obijamy. A że jest Jace'm, to musi udowodnić im, że się mylą. Stąd prawdziwy, poważny trening. Z tego też powodu piszę to w ukryciu przed nim.

Simon podzielił się ze mną informacją, że Kodeks przypomina mu instrukcję do gry Lochy i Smoki. „On, no wiesz, tłumaczy ci zasady. Słabością wampirów jest... ogień! Zadają ci 2d10 obrażeń swoimi obłędnymi kłami!” Teraz robi zgryźliwą minę. Wygląda nieco jak chomik. Serio, kocham Simona, ale jest najgorszym wampirem na

świecie. Simon, nie musisz robić klów ze swoich palców. Masz prawdziwe kły.



MAGNUS BANE

Dlaczego ludzie zostają Nocnymi Łowcami - autorstwa Magnusa Bane'a.

Ten Kodeks jest bardzo głupi. Podziemni mówią o Kodeksie, jakby był jakimś wielkim sekretem pełnym ezoterycznej wiedzy, ale tak naprawdę jest to instrukcja dla skautów.

Jedna rzecz, której w tajemniczy sposób nie opisano, jest to, dlaczego ludzie stają się Nocnymi Łowcami. A powinniście wiedzieć, że stają się nimi z wielu głupich powodów.

Więc tu jest mały dodatek do tego egzemplarza.

Pozdrowienia, młody początkujący Nocny Łowco - stający się, bądź, ewentualnie - będący już technicznie Nocnym Łowcą. Nie pamiętam już, co jest pierwsze - picie z Kielicha czy otrzymanie książki. Niezależnie od tego, gratulacje. Zostałeś właśnie zatrudniony w Potwornej Policji. Może zastanawiasz się, dlaczego? *Dlaczego ze wszystkich Przyziemnych, których wybrałem i zaprosiłem do tego ekskluzywnego klubu większość stała się, przynajmniej z perspektywy historycznej, morderczymi psychopatami?*

Możliwe powody, dlaczego:

1. Masz mocne serce, silną wolę i solidne ciało.
2. Masz mocne ciało, solidną wolę i silne serce.
3. Lokalni Nocni Łowcy, o ironio, karzą cię poprzez zezwolenie na dołączenie do nich.
4. Zostałeś zwerbowany przez lokalny Instytut, byś dołączył do Nephilim, a jest to, o ironio, kara za twoje złe traktowanie Podziemnych.
5. Twój dom, wieś czy ludność są oblężeni przez demony.

6. Twój dom, wieś czy ludność są obleżeni przez nieuczciwych Podziemnych.
7. Znalazłeś się w złym miejscu o złym czasie.
8. Wiesz za dużo i powinieneś zostać zwerbowany, ponieważ tajemnica Świata Cieni została przez ciebie naruszona.
9. Wiesz za mało; pomocne będzie dla Nocnych Łowców, jeśli dowiesz się więcej.
10. Wiesz tyle, ile powinieneś, co robi z ciebie idealnego rekruta.
11. Posiadasz naturalną odporność na magię uroku i musisz zostać zwerbowany, by cię uciszyć i zapewnić ci podstawową ochronę.
12. Masz złożone nazwisko i przekonałeś tym kogoś ważnego, że twoja rodzina *jest* rodziną Nocnych Łowców i twoja nocnołowcowość została osłabiona przez pokolenia słabego wychowania.
13. Miałeś gorący romans z członkiem Rady Nephilim, a teraz ten ktoś próbuje zatrzeć ślady.
14. Nocni Łowcy chcą pokazać, że nie są już wyniosłe protekcyjnalni - potrzebują cię, by ukazać swą wyniosłą łaskawość.
15. Zostałeś ugryziony przez radioaktywnego Nocnego Łowcę, co dało ci siłę i szybkość Nocnego Łowcy.
16. Wielki, brodaty facet na latającym motocyklu pojawił się, by zabrać cię do szkoły Nocnych Łowców. (Uwaga: Obecność latającego motocyklu sugeruje, że brodacz może być wampirem.)
17. Twoja mama ukrywała się przed twoim złym tatą, a ty dowiedziałeś się, że jesteś Nocnym Łowcą zaledwie kilka tygodni temu.

Zgadza się. Siedemnaście powodów. Bo właśnie tyle udało mi się wymyślić. Teraz uciekaj, mały Nocny Łowco, i ucz się zabijać potwory. I bądź miły dla Podziemnych.

LUDZIE I MIEJSCA

Nazywamy się *Nephilim* lub *Nocnymi Łowcami*. Jesteśmy dziećmi ludzi i *aniołów*; siłę dał nam Anioł *Razjel*.

Naszym głównym zadaniem jest eliminowanie *demonów*, występujących w wielu różnych gatunkach i formach. Staramy się także pilnować pokoju wśród kilku populacji pół-ludzi, bardziej znanych jako *Podziemni*. Istnieją grupy *wilkołaków*, *wampirów*, *wrózek* i *czarnoksiężników*. Mamy zbiór praw znany jako *Porozumienia*, które nakazują, jak mają wyglądać nasze stosunki, jakie są nasze obowiązki, prawa i ograniczenia. Porozumienia są poprawiane i podpisywane co piętnaście lat przez przedstawicieli *Nephilim* i każdej z grupy *Podziemnych*.

Mamy swoje własne sekretne miasto, ukryte w Europie Centralnej i znane jako *Idris*. Jego stolica – a właściwie jedyne miasto – nazywa się *Alicante* i to właśnie tam rezyduje Konsul, a także odbywają się spotkania *Clave* (patrz poniżej).

Większość *Nocnych Łowców* spędza swoje młode lata jako wojownicy. Wyjątkiem są członkowie naszych dwóch zakonów: *Cisi Bracia* i *Żelazne Siostry*. Bracia zachowują naszą tradycję i wiedzę; Są naszymi kronikarzami, naukowcami, lekarzami. Mieszkają w *Cichym Mieście*, miejscu położonym głęboko pod ziemią, którego wiele poziomów pozostaje tajemnicą nawet dla *Nocnych Łowców*. Siostry projektują i tworzą broń; są strażniczkami *adamasu*, świętego metalu podarowanego nam przez *Razjela*. Rezydują w *Adamantowej Cytadeli*, ukrytej nawet bardziej niż *Ciche Miasto*;

z wyjątkiem jednej jedynej komnaty. W miejscu tym mogą przebywać tylko Żelazne siostry.

Obsesja na punkcie dyskrecji? Tak trochę?

CLAVE, RADA, KONSUL, PRZYMIERZE

Clave to zbiorcza nazwa dla politycznego organu składającego się ze wszystkich aktywnych Nephilim. Wszyscy Nocni Łowcy, którzy rozpoznają autorytet Idrisu - a powinni to być wszyscy ci na świecie, którzy nazywają się Nocnymi Łowcami - tworzą Clave. Gdy Nocny Łowca w wieku osiemnastu lat osiąga dorosłość, deklaruje wierność Clave i staje się jego pełnoprawnym członkiem, z prawem do głosowania w każdej sprawie stającej się przedmiotem dyskusji Clave. Clave zachowuje i interpretuje prawo, podejmuje decyzje o przewodnictwie Nephilim i tego, jak się rozwija.

Co jeśli nie zdeklaruje się wierności? To się nazywa "PORZUCENIE NOCNYCH ŁOWCÓW". ZOSTANIE

WYJAŚNIONE PÓŹNIEJ.

Mniejsze, bardziej regionalne grupy Nocnych Łowców, na przykład takie z konkretnego kraju lub czasami ze szczególnie dużego miasta, tworzą zgromadzenie nazywane w większej części świata Enklawą, a Konklawe w obu Amerykach i Australii. Te regionalne grupy koordynują się, by podejmować decyzje i organizować strukturę otoczenia, choć to całość Clave odpowiedzialna jest za umieszczanie Nocnych Łowców w poszczególnych Instytutach. Clave może ingerować w sytuacjach, gdy Enklawa lub Konklawe zwoływane są w sposób przeczący prawom Nephilim (na przykład, gdy pewien Nocny Łowca próbował przejąć władzę dyktatorską nad Podziemnymi, jak niesławny kult ofiar z ludzi zadeklarowany przez Ezechiasza Niskiego w południowo-wschodnich ruinach Majów w Meksyku w 1930 roku).

Określenie „Clave” pochodzi od łacińskiego słowa *clavis* oznaczającego „klucz”, a jego stosowanie w wyrażeniach takich jak „Enklawa” i „Konklawe” abstrakcyjnie odnosi się do idei zgromadzenia „pod kluczem” - czyli tajnego spotkania. Clave jest, co tu dużo mówić, wielkim

sekretem Nephilim; ten, kto zdobędzie klucz do Kielicha Anioła, zasługuje na dostęp do ich komnat.

Rada jest częścią Clave. Kiedyś na świecie było wystarczająco Nocnych Łowców, by Clave mogło w ważnej sprawie i w każdej chwili zasięgnąć ich opinii, ale taki stan rzeczy trwał setki lat temu. Rada ma za zadanie reprezentować większość Clave. Ma też uprawnienia do wzywania każdego Nocnego Łowcy do Idrisu, jeśli zajdzie taka potrzeba. W dzisiejszych czasach lokalne Enklawy wybierają przedstawicieli do Rady, którzy zajmują się sprawami, które nie są wystarczająco znaczące, by angażować w to całe Clave. Enklawy mogą decydować samodzielnie o tym, jakiego reprezentanta wybrać do Rady. W większości odbywa się to na drodze głosowania, bądź też przewodniczący Konklawe wybiera delegata; nieraz głowy Konklawe zasiadają w Radzie osobiście. W niektórych regionach obowiązują bardziej kreatywne sposoby na wybór przedstawiciela. Na przykład w osiemnastowiecznej Francji, za czasów Króla Słońca, delegat do Rady wybierany był podczas konkursu tańca. Enklawa w Sankt Petersburgu do dzisiaj organizuje coroczny turniej szachowy, a zawodnik, który przegra największą ilość razy, zostaje członkiem Rady.

Konsul jest najwyżej postawionym członkiem Clave. Można go porównać bardziej do premiera niż króla czy prezydenta; posiada małą władzę wykonawczą, za to stoi na czele Rady, by oficjalnie zliczać głosy i pomagać w interpretacji Prawa Clave. Jest on także doradcą Inkwizytora i konsultuje się z głowami Instytutów. Jego jedynym objawem władzy jest upoważnienie do zwoływania Rady i rozwiązywania sporów między Nocnymi Łowcami. Nephilim nie mają czegoś tak niecywilizowanego jak przyziemne poglądy partii politycznych; Konsul wybierany jest do biura Rady i, jak większość premierów, może być zdjęty z urzędu poprzez wotum nieufności.

Elementem łączącym wszystkie te podmioty jest *Przymierze*, inna nazwa Praw Nephilim. Zawiera ono zasady postępowania Nocnych Łowców i

Podziemnych; Przymierze nakazuje, by Nephilim egzekwowali swoje prawa w świecie Podziemnych. (Były czasy i miejsca, gdzie Prawo dyktowane było przez siłę, a nie Przymierze, ale na szczęście współcześnie żyjemy w bardziej oświeconych czasach). Przymierze chroni prawa Nocnych Łowców do egzekwowania cywilizowanych relacji między Clave, światem Podziemnych i światem Przyziemnych i chroni ono prawa Podziemnych, by nie byli maltretowani przez Nocnych Łowców.

Porozumienie gwarantuje również, że Świat Cieni pozostanie ukryty przed światem Przyziemnych. Nephilim przysięgali Przymierzowi nigdy nie wyjawiać prawdy o naszym świecie Przyziemnym, chyba że w żaden sposób nie dałoby się tego uniknąć. Wszyscy Podziemni, którzy podpisali Porozumienia, zgodzili się na to samo. Demony są pod tym względem bardzo nieprzewidywalne, ale jak dotąd dochodziły do wniosku, że dochowywanie tajemnicy jest lepszym rozwiązaniem.

Opis ten sprawia, że Przymierze wydaje się proste, ale mniejszym czy większym drukiem opisany jest cały system prawny Nocnych Łowców, określający nie tylko kodeks karny, którego Nephilim i Podziemni zgodzili się przestrzegać, lecz również, w jaki sposób zaskarżać, jak można prawo obchodzić i tak dalej. Oznacza to, że zarówno Nocni Łowcy jak i Podziemni mogą odnosić się do Przymierza zastrzegając jakieś konkretne prawo. Na przykład Nocni Łowcy mogą przysięgać na Przymierze, że dochowają poufnej informacji, która została im udostępniona podczas dochodzenia.

Przymierze powstało o wiele wcześniej niż pierwsze Porozumienia; Porozumienia mogą być postrzegane bardziej jako ustawa prawna, poprawki w Porozumieniach, które zostały zaakceptowane jako jedno z praw panujących w Świecie Cieni.

PYTANIA DYSKUSYJNE I RZECZY DO WYPRÓBOWANIA

1. Co można zauważyć w rodzaju słów, które wykorzystano do tworzenia nazwisk Nocnych Łowców? Co mają ze sobą wspólnego? Co mogą powiedzieć o tożsamości Nocnych Łowców i co powinny te nazwiska reprezentować?

*SIMON NOCNY KRUK¹ NIE POTRZEBUJE PYTAŃ DYSKUSYJNYCH
To nie jest twoja książka, Simon. Ty także nie potrzebujesz pytań
dyskusyjnych, CLARY KOŃSKI TELEFONIE.²*

2. Czy wiesz, kto z twojego obszaru jest członkiem Rady?
Czy wiesz, kto prowadzi lokalne Instytuty? Dowiedz się!

Tak Tak Dobrze KTO

To nie o to w tym chodzi!

SPRAWDŹ MNIE

3. Spróbuj: Przedstaw siebie jako Cichego Brata! Ich wygląd może wydawać się skomplikowany, ale przekonasz się, że są przyjaźni i cierpliwi. (**Uwaga:** Nie próbuj przedstawiać siebie jednocześnie jako Żelaznej Siostry.)

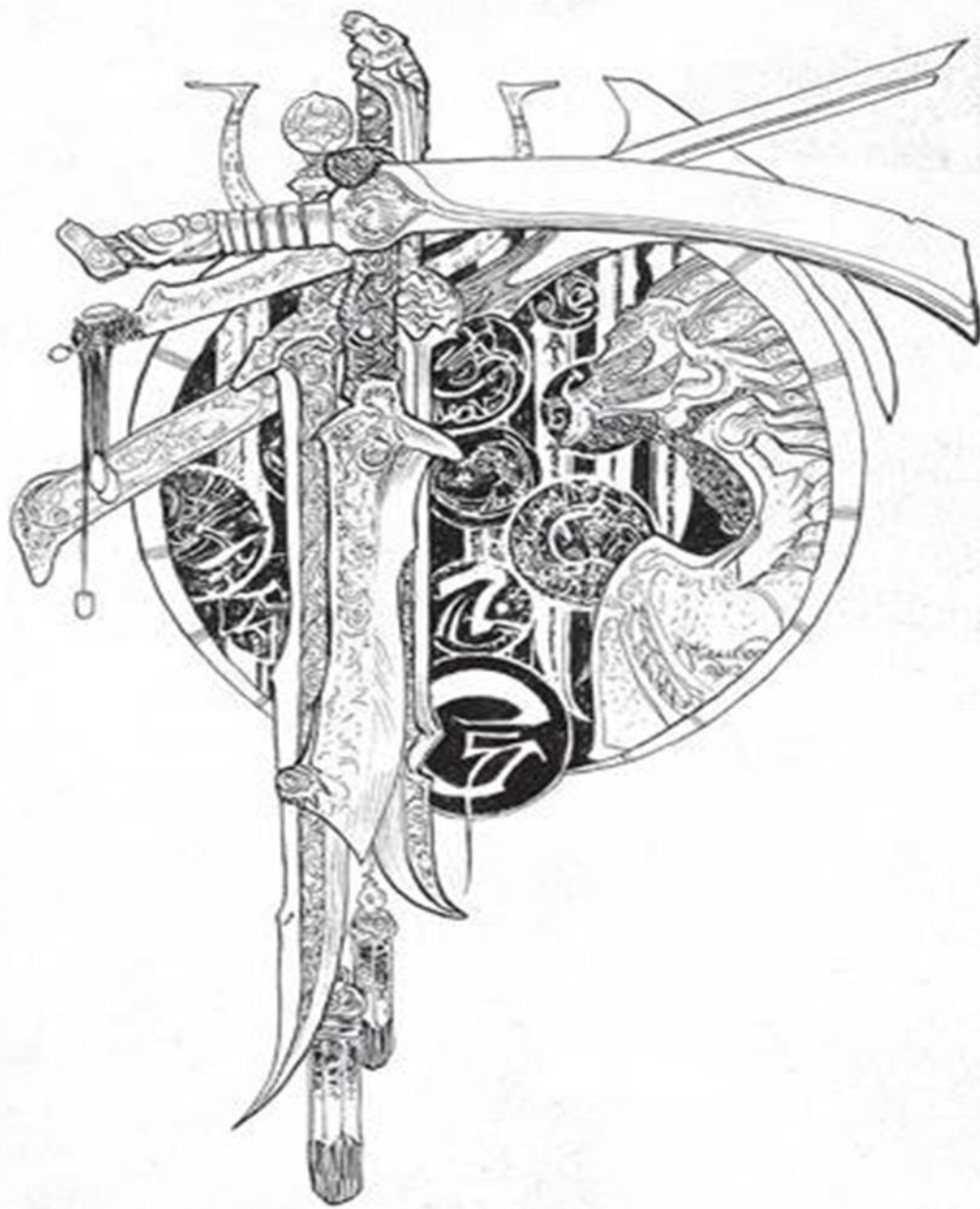
Tłumaczenie: **KlaudiaRyan**

Korekta: **Ma_cul**

¹ ang. nightraven

² ang. horsephone





ROZDZIAŁ PIERWSZY

SKARBNICA WIEDZY




— UZBROJENIE —

WYBÓR BRONI

Nocni Łowcy nie używają broni palnej i zwykle walczymy w zamkniętych przestrzeniach. Zazwyczaj bierzemy udział w krótkich, improwizowanych konfrontacjach zamiast w planowanych bitwach. Podstawowe uzbrojenie Nephilim stanowią bronie do walki wręcz, których ludzie używali przez tysiące lat. Poddawane są one nieustannym zmianom, a Ty będziesz musiał dostosować swój trening do specyfiki Twojej lokacji. Tutaj postaramy się przedstawić Ci kategorie broni oraz omówimy ich plusy i minusy.

Powinieneś jak najszybciej nabyć podstawowe umiejętności w każdej z tych kategorii. Pamiętaj, że liczba rodzajów i odmian demonów jest nieskończona; Nocny Łowca nigdy nie wie, kiedy może stawić czoła wrogowi, przeciw któremu jego preferowane bronie są zupełnie bezużyteczne. Jednak powinieneś również rozważyć, w jakim jej rodzaju możesz się specjalizować. Niektórzy czują wzywanie długiego miecza, podczas gdy inni będą mieli wrodzone zdolności do posługiwania się łukiem i strzałami. Znalezienie skrzyżowania Twoich zainteresowań z talentem jest głównym celem początkowego szkolenia.



Każdy dobrze zaopatrzony Instytut powinien mieć pod ręką wszystkie wymienione tutaj rodzaje broni, oprócz innych podstawowych, przydatnych narzędzi walki, takich jak: wiążący drut ze srebra, złota i/lub elektrum; kołki z drewna dębu i jesionu; amulety ochronne; różne święte symbole głównych religii świata i podstawowe,

magiczne narzędzia (kreda, opiłki żelaza, mała fiolka ze zwierzęcą krwią, itp.). Naprawdę dobrze zaopatrzony, duży Instytut może powiększyć tę listę o takie specjalne rzeczy jak ołowiane miecze, święte trąbki, kościane laski, itp., w zależności od lokalizacji.



Czy wiedziałeś?

Broń Nocnego Łowcy jest pokryta runami. Podczas gdy tylko seraficzne ostrza mogą spowodować trwałe szkody dla demonów, to anielskie znaki na innej broni przynajmniej spowolnią regenerację rany. Bez nich demony z łatwością zlekceważyłyby skutki naszej fizycznej broni.

MIECZE

Miecze mają długie rękojeści, ostrza używane są zarówno do przebijania, jak też do cięcia. Wariantów jest wiele, od lekkich i elastycznych ostrzy dzierzonych w jednej ręce, takich jak rapier, do ciężkich, np. szkocki claymore, który do trzymania wymaga dwóch rąk, i tych o długości większej niż wzrost człowieka. Mniej więcej wszystkie etapy pomiędzy zostały zaprezentowane. Generalnie Nocni Łowcy preferują szybkość i zręczność w walce, więc większość, która woli miecze, specjalizuje się w mniejszej wersji jednoręcznej. Istnieją oczywiście wyjątki. Zauważ, że jeśli nigdy wcześniej nie dzierżyłeś miecza, możesz być zaskoczony tym, jak szybko Twoja ręka będzie zmęczona, nawet przy użyciu świetlnego ostrza.³ Jeśli nigdy wcześniej nie używałeś miecza, na początek możesz zacząć od ćwiczenia zwykłego trzymania go przed sobą przez dłuższy czas, równoległe do ziemi. Będziesz gotowy do rozpoczęcia prawdziwego szkolenia bojowego, kiedy dasz radę utrzymać stabilnie miecz przez trzydzieści minut.



³ O ile się nie mylę to jest określenie na miecze lekkie, przynajmniej tak wnioskuję po znalezieniu tego pojęcia w jakimś słowniku dla graczy xD | Nata

NOŻE I SZTYLETY

Te mniejsze ostrza nie są tak trudne do utrzymania i często włada się dwoma w tym samym czasie. Minusem jest oczywiście to, że mają krótszy zasięg niż miecz, tym samym wymagając od Ciebie, byś znajdował się bliżej swojego przeciwnika. Jednak znacznie łatwiej jest je ukryć niż miecz. Serafickie ostrza są władane przy użyciu typowych technik związanych z walką sztyletem, więc konieczne będzie rozwinięcie biegłego posługiwania się tą bronią, bez względu na wszystko.

Możesz również nauczyć się rzucać nożami i sztyletami, ale jest to bardzo trudne i sztylety są zwykle bardziej skomplikowane i droższe do wykonania niż strzały, biorąc pod uwagę, że możesz je stracić po jednorazowym użyciu. Mimo to, wielu Nocnych Łowców woli umiejętność rzucania nimi dla jej efektownej natury.

Dziękuję ci Kodeksie,
ponieważ nie wiedziałam czym jest nóż.
Haha jace rzuca nożami ze względu na jego efektowną naturę.
WSZYSCY KIEDYŚ BYLIŚMY 14-LATKAMI. TEŻ BYŚ SIĘ TEGO NAUCZYŁ, GDYBYŚ MOGŁ.

MACZUGI, TOPORY, MŁOTY, ITD. *Twój punkt, jakkolwiek brzmi twoje nazwisko.*

Ci, którzy nie szukają subtelności w walce, mogą rozważyć specjalizację w tejże broni, przez którą wróg jest po prostu walnięty ciężkim blokiem metalu, być może zaostrzonym. Napotkasz kilka istot, które nie mogą być skutecznie pokonane przez zastosowanie tępego narzędzia. Główną zaletą tej broni jest to, że podczas gdy można uczyć się o finezji zawartej w ich władaniu, mają one skłonność do skutkowania nawet wtedy, gdy tej finezji brakuje. Wszystkie wymagania do dzierżenia ich to brutalna siła i duży pokój.

Och proszę, proszę, proszę Clary. Drobną dziewczyną z gigantycznym młotem! To tak bardzo w stylu anime!
Główną wadą tego rodzaju broni jest po pierwsze to, iż mogą być one trudne do ukrycia, a po drugie to, czy zadadzą rany, zależy od tego, czy skóra wroga jest mniej twarda od materiału broni, co zwykle sprawdza się w przypadku Podziemnych, jednak często może nie skutkować w przypadku demonów.

Kule mazza i poranne gwiazdy⁴, w których wspomniany ciężki kawałek metalu jest połączony z uchwytem za pomocą łańcucha – tym samym możesz

⁴[Kule mazza](#),
[Poranne gwiazdy \(mongerszterny\)](#)

W prawdziwym życiu drobna dziewczyna z gigantycznym młotem ma gigantyczne przeżycia.

nim machać dookoła, aby zwiększyć pęd i dodać więcej siły do ciosów, w zamian za wyższe ryzyko przypadkowego uderzenia samego siebie lub osoby stojącej obok.

BROŃ DRZEWCOWA⁵, DZIDY, WŁÓCZNIE, LANCE

Ich odmian jest tyle, ile w historii było armii, ale wszystkie mają tę samą podstawową strukturę: ostre ostrze na końcu długiego, wytrzymałego kija. Tradycyjnie były one używane w walkach Przyziemnych, dając wojownikowi większy zasięg niż ma normalnie – co może być przydatne podczas potyczki z przeciwnikiem na koniu (lub gigantyczną jaszczurką, w przypadku niektórych demonów), demonem pokrytym mackami lub z nieprzyzwoicie długimi ramionami, itp. Dziś jednak walka na grzbiecie konia jest przestarzała, a trzymanie ostrego, prawie dwumetrowego kija jest rzadko kiedy wartym wysiłku utrapieniem. Najprawdopodobniej widziałeś je niesione przez gwardię Nocnych Łowców jako broń ceremonialną; pewnie zauważyłeś również, że gwardia ta ma przy sobie też inną broń, żeby użyć jej w nagłym przypadku.

ŁUKI I KUSZE

To ostateczne bronie Nocnych Łowców do długofalowej walki. Są lekkie i łatwe do przeniesienia, a zabranie ze sobą dużej ilości strzał nie stanowi wielkiego problemu. Nocni Łowcy często będą mieli strzały z grotami wykonanymi z kilku różnych materiałów, przydatnych w walce z wszelkiego rodzaju stworzeniami. (Zalecamy stosowanie kolorowych piór dla łatwej identyfikacji.)

Tak samo jak walka na miecze, łucznictwo jest skomplikowane i będziesz musiał trenować sumiennie, aby móc go użyć w prawdziwym życiu. Nocni Łowcy prawie nigdy nie posyłają ognistych strzał ze stabilnej pozycji, jak ktoś broniący zamek przed oblężeniem. Spodziewaj się, że będziesz musiał naciągnąć cięciwę, wycelować strzałę i wystrzelić ją w środku

⁵[Broń drzewcowa](#)

całkowitego chaosu. Nie oczekuj, że Twój instruktor pozwoli Ci zabrać ze sobą na walkę łuk, dopóki nie wykazesz się poważnymi umiejętnościami.

BRONŃ IMPROWIZOWANA

Nephilim zostali przeszkoleni w zakresie użycia broni, a są one istotną częścią naszych sposobów walki. Jednak ważne jest, aby zawsze pamiętać, że Nocny Łowca walczący bez niej nie jest bezradny. Starcie z demonem jest desperacką sytuacją i broń może być wówczas zastąpiona rzeczami ze środowiska – gałęzią drzewa, rusztem w kominku, garścią kamieni rzuconą w twarz przeciwnika. Wtedy również Nocny Łowca nie może zapominać o tym, że jego własne ciało też jest bronią. Został on wyszkolony tak, by być szybszym i silniejszym niż Przyziemni, a w popłochu bitwy powinien pamiętać o swojej sile i wykorzystać ją. Broń nie wygra pojedynku; zrobi to władający nią Nephilim.

BRONŃ EGZOTYCZNA

Jest oczywiście tyle niestandardowych i egzotycznych broni, ile istnieje kultur i może się okazać, że Twoi lokalni Nephilim specjalizują się w jakichś innych bojowych umiejętnościach poza posługiwaniem się zwykłym typem broni. Mogą one obejmować bicze, laski z ukrytą szpadą, mało znane bronie tradycyjnych sztuk walki, przedmioty gospodarstwa domowego⁶ zmodyfikowane tak, że mają drugą opcję użycia jako ostrze, itd. Te rzadsze, „specjalne” bronie nie są zabronione oraz nie zniechęcamy do używania ich. W istocie, Nocni Łowcy zwykli być bardziej skuteczni posługując się bronią, wobec której czują sympatię, niż tą wciśniętą im w rękę przymusem przez nakazy protokołów treningowych.

Warto zwrócić uwagę na dwie konkretne egzotyczne bronie, jedną anielską i jedną demoniczną.

⁶ Na przykład patelnia :D /M.

Egidy są sztyletami, które zostały zagotowane i zahartowane w krwi anioła. Bardzo trudno je spotkać, jak można to sobie wyobrazić, ponieważ niełatwo zdobyć krew anioła. Tylko niewielka ich liczba jest w posiadaniu Nocnych Łowców, przechowują je Żelazne Siostry i nie mogą one znajdować się w Instytucie. Można je uzyskać dla zapotrzebowania w zbrojowni, ale wnioskodawca powinien przygotować bardzo dobre uzasadnienie. Żelazne Siostry nie są zwykle zadowolone z dawania ich.

Atheme jest ceremonialnym, obusiecznym sztyletem, zazwyczaj z czarną rączką i wyżłobionymi w nim demonicznymi runami. Stosuje się go przy przywoływaniu demonów do skaleczenia lub wyrycia linii magicznych sił i przeznaczony jest tylko do rytuałów. Broń traci moc, jeśli użyje się jej w walce. Jest to jeden z czterech żywiolowych narzędzi przyziemnej neo-pogańskiej religii Wicca; istnieje na świecie wiele fałszywych *atheme*. Oczywiście czarownicy widzą różnicę na pierwszy rzut oka, ale Przyziemni nie. Czasami może to prowadzić do tego, że Przyziemny, przez przypadek jest w posiadaniu prawdziwego *atheme*, co stanowi dla niego wielkie niebezpieczeństwo.

SERAFICKIE OSTRZA

Istnieje legenda opowiadająca o pierwszym serafickim ostrzu, która może być prawdą lub nie. Datuje się ją na pierwsze dni istnienia Żelaznych Sióstr, gdy były one nieliczne, a Cytadela Adamant miała postać tylko pojedynczej kuźni adamasu i zestawów obronnych. W tamtych czasach drogi ze świata Przyziemnych do wulkanicznych równin Cytadeli nie były tak ukryte i strzeżone jak teraz i mówi się, że demon, Smok - wtedy smocze demony nie były prawie wymarłe – znalazł drogę do Cytadeli. W kuźni pracowała wtedy tylko jedna Siostra i została złapana zniemacka i bez broni, niszcząc tym samym jej wiarę w niemożność znalezienia kuźni Sióstr przez wroga.

Śmiejąc się i grożąc, Smok przeszedł przez koryta lawy, omijając płytkie strumienie. Siostra w popłochu pomyślała broni, ale wszystko, co miała pod ręką, to nieregularne cyple adamasu, niedawno wydobyte z rudy, czekające na obróbkę. Chwyliła jeden i trzymała go między sobą, a zbliżającym się Smokiem niczym pikinier przygotowujący się do ataku. Ręka jej drżała; bała się nie o własne życie, ale o dalsze istnienie Żelaznych Sióstr: jeśli demony mogą się tu dostać, z pewnością po pewnym czasie opanują Cytadelę.

Owładnięta panicznym strachem, wykrzyczała modlitwy do sił dobra. Kiedy Smok był już przed nią, głośno wyrzekła imię Michała, pogromcy Sammaela, generała niebiańskiej armii. Natychmiast adamasowy cypel zapłonął jasnoniebieskim niebiańskim ogniem. Ręka Siostry była poparzona w miejscu, gdzie dotknęły jej płomienie, ale z całej siły zatopiła swoją prowizoryczną lancę w miękkim ciele Smoka, tuż pod jego szczęką. Spodziewała się, że to go tylko zrani – ale być może kupi jej to wystarczająco dużo czasu, by uciec.

Zamiast tego włócznia przeszła przez szyję przeciwnika jak przez papier, a wokół niej wybuchnął niebiański ogień. Smok krzyczał i płonął, a podczas gdy Siostra na to patrzyła, demon chwiejnym krokiem odsunął się od niej, zraniony w sposób, w jaki nigdy wcześniej nie widziała. Po drugiej stronie fosy wypełnionej lawą, która do dziś otacza Kuźnię Adamant, Smok został pokonany, upadł na ziemię i płonął przez godzinę.

Siostra z wyczerpania padła na kolana i patrzyła, jak Smok powoli znika ze świata. Mogła wówczas odpocząć – nikt by jej o to nie obwiniał – ale była Żelazną Siostrą i zanim jej koleżanki Siostry ją znalazły kilka godzin później, ona wydedukowała charakter mocy, którą odkryła i sporządziła na pergaminie pierwsze plany dotyczące serafickiego ostrza.

Żelazne Siostry: zaskakujące twardzielki.

Dziś serafickie lub anielskie ostrza to podstawowa broń Nocnych Łowców. Są przezroczyste jak szkło, zwykle obusieczne i zazwyczaj mierzą około dwóch stóp długości. Jako, że wykonuje się je z adamasu, są bardzo precyzyjnie szlifowane i zdolne do utrzymywania swojego ostrza bez końca.

Stanowią więc silną broń przeciwko każdemu wrogowi. Jednak ich prawdziwa moc ujawnia się, gdy zostaną one nazwane – kiedy trzymający je Nocny Łowca wywołuje imię anioła. Mówi się, że duch tego anioła zamieszkuje wówczas w ostrzu na tak długo, jak broń będzie się jarzyć jasnym, niebiańskim ogniem, niczym ognisty miecz anioła, który strzeże Ogrodu Eden.

Niebiański ogień jest bardzo silną bronią przeciwko demonom. Większość z nich umie bardzo szybko samodzielnie leczyć się od przyziemnych urazów w naszym świecie, tak jak wampiry i wilkołaki. Naznaczamy naszą przyziemną broń (patrz rozdział niżej), aby była silniejsza, ale i tak najlepsze, co możemy z nią zrobić, to uszkodzić demony tak, żeby musiały się wycofać, by wyleczyć swoje rany. Jedynie serafickie ostrze może trwale zranić demona, tak że musi wrócić do Pustki, aby się zregenerować.

Po pewnym czasie aktywowana moc serafickiego ostrza wyczerpuje się i konieczne jest odświeżanie jej przez Żelazne Siostry w celu ponownego użycia. Wyczerpana broń może być przyniesiona do zbrojowni Twojego lokalnego Instytutu dla regularnego recyklingu.

Należy zauważyć, że serafickie ostrze jest żywotne, ale drastycznie zbyt silne w walce przeciwko Przyziemnym. Podziemnym wyrządza taką samą krzywdę jak demonom, ale przyziemne ciało przebite serafickim ostrzem wybuchnie płomieniem, który może w całości je skonsumować. *Clave* oficjalnie uznało to za „niesamowite”.

Nocni Łowcy nie zostają w ten sposób spaleni przez serafickie ostrze, biorąc pod uwagę naszą anielską krew, ale mimo to aktywowane ostrze może poważnie poparzyć ręce, którymi jest dzierzony, więc nie powinieneś dotykać serafickiego ostrza, dopóki nie zostałeś naznaczony runą Anielskiej Mocy. (Zazwyczaj umieszcza się ją u podstawy gardła lub na wewnętrznej stronie obu nadgarstków.) Nocny Łowca, który zostaje dźgnięty serafickim ostrzem, nie staje w płomieniach, ale należy nadal pamiętać, że jest ono wciąż ostrzem i może zabić Nocnego Łowcę jak każdy inny miecz lub sztylet.

NAWIASEM MÓWIĄC, WIĘKSZOŚĆ NOCNYCH ŁOWCÓW MYŚLI, ŻE

MUSIMY NAZWAĆ SERAFICKIE OSTRZA, TYLKO DLATEGO, ŻE

JONATHAN NOCNY ŁOWCA SĄDZIŁ, IŻ WAŻNYM JEST, ABY

WSZYSTCY ZAPAMIĘTALI WIELE ANIELSKICH IMION.

TEN GOŚĆ BYŁ HARDCOREM.

To znaczy, że wymiataasz w Anielskie Trivial Pursuit.

RÓWNIEŻ W ANIELSKIE SCRABBLE.

Żelazne Siostry są również twarde jak kamień w recyklingu!

MATERIAŁY

W swoim lokalnym Instytucie znajdziesz bronie wykonane z różnego rodzaju materiału wybranego do ich magicznych właściwości.

ADAMAS

Adamas jest niebiańskim metalem, który został ofiarowany Nocnym Łowcom do użytku przez Anioła Razjela. Materiał jest srebrzystobiały, półprzezroczysty i nieco połyskujący (choć ten blask może być niewidoczny w świetle dziennym). Na ogół w dotyku jest gładki jak szkło, ale cieplejszy i cięższy. To najtwardsza substancja znana Nephilim i nie może być ona eksploatowana przez przyziemne środki. Żelazne Siostry posługują się seraficznymi znakami, znanymi tylko im, aby kształtować metal do tworzenia z niego broni i stel. Siostry korzystają z kuźni, która bierze swój ogień z serca wulkanu.

ŻELAZO

Pierwiastek ten jest toksyczny dla faerie. Często będziesz mógł się spotkać z terminem „zimne żelazo” w odniesieniu właśnie do nich. To po prostu zwykłe żelazo. Określenie „zimne żelazo” dotyczy faktu, że jest ono zimne w dotyku. W przeszłości wierzono, że wiąże się to z jego magicznymi właściwościami. Bardzo dobrze przyjmuje czar i błogosławieństwo. Zazwyczaj uważa się, że to duża ilość tego metalu w ludzkiej krwi powoduje podatność na uroki. Szczególnie warto wspomnieć, że żelazo meteoryczne, czyli stop niklu i żelaza, który tworzy wiele meteorów, jest szczególnie dobrym przewodnikiem magicznej energii.

STAL

Ten typ stopu żelaza przeważnie nie jest toksyczny dla faerie. Jedyne czyste żelazo ma nad nimi kontrolę. Stal jednak posiada bardzo dobrze zaostrzoną

krawędź, a więc Nocny Łowca zwykle spędzą dużą ilość czasu trenując ze stalową bronią, ucząc się, jak przeciąć demona jedną z tych krawędzi.

SREBRO

Srebro jest metalem, z którym wszyscy Nocni Łowcy są zaznajomieni. Użycie broni wykonanej ze srebra jest jedynym z niewielu sposobów na trwałe zranienie wilkołaka, który wyleczy ranę zadaną przez jakikolwiek inny materiał. Pierwiastek ten jest toksyczny dla wampirów i powoduje, że odczuwają bóle, ból głowy, nudności, itd., ale ich nie zabija. Srebro to silny przewodnik magicznej energii, wyprzedza je jedynie złoto i adamas, w wyniku czego faerie również korzystają z niego w dużej ilości w ich broni i zbroi, oraz w rzemiośle artystycznym. Nocni Łowcy mają nie do pozazdroszczenia zadanie nauczenia się władania zarówno stalową, jak też zrobioną ze srebra bronią, które znacznie różnią się od siebie masą, a mimo to Nephilim musi przyswoić sobie szybkie przechodzenie między nimi.

ZŁOTO

Metal ten jest trujący dla demonów. To również doskonały przewodnik magicznej energii, choć rzadko stosowany do produkcji broni i narzędzi, gdyż w swojej czystej postaci jest jednym z najbardziej podatnych i miękkich metali. Co ciekawe, ma zarówno silnie pozytywne jak też silnie negatywne skojarzenia z rytuałem religijnym. Z jednej strony, jego unikatowość, odporność na korozję i piękno powodują, że zwykł symbolizować wielki szacunek, moc i niebiańskie światło. Z drugiej strony, jego koszt i rzadkość stały się symbolem chciwości i bezbożności bogactwa materialnego, w przeciwieństwie do świętości bogactwa duchowego. Tak więc, jeden natrafi na złoto używane w świętych i potężnych ceremoniach religijnych, ale również wykorzystywane do najmroczniejszych demonicznych rytuałów.

ELEKTRUM

Elektrum to stop złota i srebra, który można odnaleźć naturalnie występujący w ziemi. Jest znany i stosowany od czasów faraonów starożytnego Egiptu.

Jego brak czystości oznacza, że rzadko wykorzystuje się go w rytuałach, ale za to uważany jest za dobry przewodnik magii. Łączy w sobie mistyczne zdolności zarówno srebra, jak i złota, o mniejszej sile niż w ich czystej postaci, lecz znacznie mniejszym kosztem, niż czyste złoto i bez pewnych wad.

MIEDŹ

Pierwiastek ten służy głównie jako wzmacniacz dla innych materiałów. Uważa się, że pomaga wywołać zdolności innych metali, aby lepiej współpracowały z dierzycielem i dlatego często jest używany dekoracyjnie lub do tworzenia rękojeści czy na przykład uchwytów srebrnej broni.

DEMONICZNY METAL

Demoniczny metal to metal szlachetny (czyli odporny na korozję), który przypuszczalnie pochodzi z Pustki i nie występuje naturalnie w naszym świecie. Ma czarny kolor, ale uważa się, że jest przezroczysty, świecący czarną, demoniczną mocą. To coś w stylu demonicznego odpowiednika adamasu, ponieważ rana zadana bronią, która jest z niego wykonana, nie może łatwo zostać wyleczona przez serafickie znaki i wymaga znacznie większego zaangażowania lekarza. Czasem natrafisz na wykutą broń lub uzbrojenie, dierzzone albo noszone samodzielnie przez demony. Niezwykle rzadko trafia ono w ręce Podziemnych lub ludzi.

JARZĘBINA

Od dawna wiadomo, że europejska jarzębina posiada magicznie ochronne właściwości. Używano jej w Europie przez tysiące lat, aby odeprzeć wrogie duchy i zaklęcia. Te właściwości, wraz z gęstością występowania drzewa i jego siłą, wykorzystuje się w wytwarzaniu lasek dla druidów i innych kapłanów. Powszechnie stosuje się je też w konstrukcji Instytutów i strzał Nephilim.

JESION

Drewno Yggdrasil, światowe drzewo mitologii nordyckiej, uważa się za źródło, tzw. Miodu Poezji, który w magiczny sposób przekształcał pijącego w uczonego. Jego właściwości podobne są do tych jarzębiny, ale wyraźnie łatwiej się z nim współpracuje. Często również używa się go jak żelaza – wierzy się też, że jesion jest spokrewniony z ludźmi. (Nordycka mitologia przytacza, że właśnie z tego drewna został wykonany pierwszy człowiek.)

DĄB

Dąb często uważa się za „najbardziej przyziemne” drzewo lasu i to z niego czerpie on swoją moc. Jest bardzo wytrzymały i twardy, a w rezultacie często wybierany na materiał drewnianych broni. Na przykład kołki do zabicia wampira są wykonane z dębu, który, jak się wierzy, pomaga ręce odnaleźć źródło demonicznej magii, aby je wyeliminować.

Face jest uważany za najbardziej niesamowity materiał

do zrobienia Nocnego Łowcy.

Jestem zarówno obrzydzony i dezorientowany.

WODA ŚWIĘCONA *Batman!*

Prawdopodobnie słyszałeś już o wodzie święconej. Właściwie użycie jej jako broni przeciwko złu jest dobrze zbadane w mitach i legendach. Woda jest substancją, która bardziej niż jakiegokolwiek inna definiuje i podtrzymuje życie w naszym świecie. Może zostać wykonana w rytuale, w którym wchłonie w siebie coś anielskiego, aby nie być jedynie wodą życia, ale stać się wodą święconą. Ta z kolei okazała się być przydatną bronią przeciwko demonicznym mocom: jest poważnie toksyczna nie tylko dla demonów, ale również dla wampirów. Może zostać użyta do wypłukania początków wampirskiej infekcji, aby ocalić tego, kto spożył krew wampira. (Patrz: „Bestiariusz” część II, rozdział 4, aby poznać szczegóły.) Faerie z kolei mogą znieść jej obecność i dotyk, ale będą poważnie osłabione i chore, jeśli zostaną wrobione w

wypicie jej. (Co ciekawe, woda święcona nie ma żadnego wpływu na wilkołaki, podobnie jak inne przyziemne obiekty religijne.)

*To, rzeczywiście
jest ciekawe!*

Zapytaj o to Luke'a

Wiele przyziemnych religii zawiera pojęcie seraficznie wyrównanej wody, a to wzięło się stąd, że większość naszej wody święconej nabyli Przyziemni. W ramach naszej relacji z przyziemnymi religiami, na całym świecie utrzymujemy stosunki z zakonami, u których składamy zamówienia, takie jak błogosławieństwo wody i innych przedmiotów. Zlecenia Nocnych Łowców wydają się być jednymi z najbardziej tajnych zamówień składanych u zakonów, które nieraz poprzysięgają milczenie, a relacje z nimi często utrzymywane są przez Cichych Braci i Żelazne Siostry.

To, jak zbieramy, przechowujemy i rozprowadzamy wodę święconą do Instytutów i Idrisu, jest fascynującym hydrodynamicznym problemem inżynierii, o którym nie wspomnimy w tym tekście. Tych, których interesują szczegóły, zachęcamy do odwiedzenia Cichego Miasta, gdzie prowadzący badania Bracia będą bardziej niż szczęśliwi, mogąc dostarczyć Ci wieloczęściowe rękopisy tomów, które sami stworzyli. Opisują w nich wszystkie te procesy, do przejrzania w Twoim wolnym czasie.

Nie ma potrzeby być sarkastycznym, Kodeksie.

*PRANDE MÓWIĄC SĄDZĘ, ŻE JEST SZCZERY
Wow*

ZBROJA I INNE NARZĘDZIA

*Czerń na nocne polowanie,
Biel na żalobę i śmierci spotkanie,
Złoto, gdy panna młoda w sukni ślubnej stanie,
A czerwień na czaru odegnanie.
Biały jedwab, kiedy płoniemy,
Niebieskie chorągwie, kiedy polegniemy.
Płomień na Nephilim narodzenie,*

*Oraz na grzechów oczyszczenie.
Szarość dla wiedzy niewypowiedzianej,
Kość słoniowa dla osoby nieśmiertelnej.
Szafran na zwycięstwa marszu oznaczenie,
Zieleń na złamanych serc ukojenie.
Srebrem demoniczne wieże będą oświetlane
A brąz, gdy złe moce zostaną przywołane.*

- Stara rymowanka dzieci Nephilim

STRÓJ NOCNYCH ŁOWCÓW

Otrzymanie pierwszego kompletu ubrań Nocnego Łowcy jest dla większości najważniejszym momentem w ich treningu – to czas, kiedy po raz pierwszy zaczynają wyglądać jak inni Nephilim. Kiedy założysz strój bojowy, staniesz się częścią tradycji łączącej nas przez setki lat; jego forma pozostała w zasadzie niezmienną, zastosowano jedynie nowoczesne tkaniny.

Strój bitewny wykonuje się z dobrze obrobionej czarnej skóry, stworzonej przez Żelazne Siostry w ich Cytadeli. Jest ona silniejsza od każdej przyziemnej tkaniny, zdolna do ochrony skóry przed niemal każdym jadem demonów, a jednocześnie pozwalająca na szybkie i swobodne przemieszczanie się. Nephilim na regularne patrole lub podobne wypadki mogą nosić jedynie podstawowy strój, ale ci przygotowujący się do boju często dodają bransolety i nagolenice, tradycyjnie z elektrum (Patrz: „Materiały”). Zarówno stroje, jak i akcesoria, takie jak bransolety, są naznaczane runami ochronnymi i wytrzymałości oraz bardziej dekoracyjnymi

symbolami. Mogą to być herby, znaki upamiętniające bitwy, imiona przywoływanych aniołów jako protektorów, itd.

Standardowy strój Nocnego Łowcy, zarówno dla kobiet jak i dla mężczyzn, stanowią proste, płaskie buty i solidne, ściśle dopasowane spodnie. Kiedyś, dla większości Nephilim, ubrania mężczyzn różniły się od tych kobiet – mężczyźni nosili obcisłe koszule do pasa i czasami płaszcz, natomiast kobiety miały tuniki do kolan. Były one zawsze mniej praktyczne i noszono je, aby utrzymać standardy skromności i przyzwoitości, których wymagano od kobiet, ponieważ poruszały się w przyziemnym społeczeństwie. W ciągu ostatnich pięćdziesięciu lat lub więcej, zwyczaj zakładania tuniki zanika na rzecz bardziej ujednoczonego, uniwersalnego stroju, noszonego zarówno przez mężczyzn jak i kobiety.

PROBLEMY ZWIĄZANE Z TRADYCYJNĄ ZBROJĄ

Wielu nowych Nocnych Łowców przez lata przychodziło na swój pierwszy trening dumnie odziani w płytową zbroję przodków, jakby szli na pole bitwy Wojny Stuletniej. (Oczywiście problem ten był największy w czasie trwania Wojny Stuletniej.) W rzeczywistości ciężka zbroja tego rodzaju nie jest przydatna Nephilim; korzystny jest standardowy strój do walki, a jego specyfika jest mniej ważna niż samo uzbrojenie. Od czasu średniowiecznych zbroi świat Przyziemnych przeszedł przez skomplikowany „wyścig zbrojeń”. Poprawiana była efektywność zarówno w broni, jak i w pancerzu tak, by broń przebijała osłonę, a osłona tę broń powstrzymywała. Zbroja zakończyła swą metamorfozę jako śmieszny, pełny strój ze stali, przeznaczony do chronienia przed ostrzem bądź strzałami, a wraz z pojawieniem się w przyziemnych wojnach artylerii i broni palnej, szybko stała się bezużyteczna.

Nocni Łowcy nigdy nie uczestniczyli w tych głupich ćwiczeniach. Po pierwsze, ich najważniejszymi priorytetami zawsze są atrybuty takie jak: swoboda ruchu, szczegółowa ocena środowiska i szybkość, co jest istotniejsze niż czysta siła materiału, dlatego w rezultacie wojowników rzadko kusila ciężka, potężna zbroja. Po drugie, faktem jest, iż przyziemna zbroja ma za zadanie chronić użytkownika przed atakami innych Przyziemnych. Za to my

często mierzymy się z przeciwnikami władającymi magią i będącymi w stanie zaatakować nas ogniem, kwasem, demoniczną błyskawicą, jadem i truciznami wszelkiego rodzaju. Wiemy, że żaden materiał - nawet adamas - nie jest w stanie zapewnić Nocnym Łowcom bezpieczeństwa przed wszystkimi środkami, jakimi dysponują demony. W związku z tym zawsze uczymy się unikać wszelkich draśnień poprzez spryt i refleks, ponieważ nie ochroni nas żadna ilość stali osłaniającej nasze ciała.

CODZIENNE OBCIĄŻENIE

Nocni Łowcy zazwyczaj nie podróżują z ciężkim wyposażeniem. To, co muszą zabierać ze sobą na patrole i dochodzenia, nie może ich bardzo spowalniać ani wpływać na ich sprawność. Tak więc najczęściej mają przy sobie małe przedmioty, które mogą zabrać wszędzie; warto jest poświęcić czas na zastanowienie się, które rzeczy mogą ci się przydać. Niektóre z nich zasugerowaliśmy i szczegółowo opisaliśmy.

TYPOWE WYPOSAŻENIE NOCNEGO ŁOWCY

- Strój
- Podstawowa broń
- Dwa serafickie ostrza
- Broń dystansowa (np. kusza, proca) (opcjonalnie)
- Stela *ŻARTUJESZ KIEPSKO. OKEJ, TRADYCYJNA LEKCJA OD JACE'A. TAK, WEŹ TE WSZYSTKIE RZECZY.*

- Czarodziejskie światło *WŁAŚCIWIE DWA. KILKA INNYCH RZECZY, KTÓRE ZAWSZE ZE SOBĄ BIORĘ NA PATROL: KREDA, WIELOFUNKCYJNY ZESTAW ZE ŚRUBOKRĘTEM, DWOMA NOŻAMI, KORKOCIĄGIEM I ITP.*

- Sensor *WYTRZYMAŁY ZEGAREK. MOCNY, SKŁADANY NOŻ. TELEFON.*

JEŚLI BIERZESZ ZE SOBĄ RÓWNIEŻ PLECAK, POLECAM ZAPAKOWANIE NYLONOWEJ LINY, MAŁEGO ŁOMU, LORNETKI, PODSTAWOWEJ APTECZKI, ZAPASOWEJ STELI, DWÓCH DODATKOWYCH SERAFICKICH OSTRZY. AHA, I

GUMOWYCH RĘKAWIC. BARDZO CZĘSTO BĘDZIESZ ZADONOLONY Z TEGO, ŻE JE MASZ.

SENSOR

Sensor jest urządzeniem służącym Nocnym Łowcom do wykrywania demonicznej aktywności. Różniły się one w budowie na przestrzeni lat, ale w dzisiejszych czasach jest to zazwyczaj mały i podłużny przedmiot, wykonany z czarnego metalu. Wykazuje on pewne podobieństwo do nowoczesnego telefonu komórkowego bądź innego przenośnego urządzenia współczesnej telekomunikacji, lecz w przypadku, gdy przyziemne urządzenia muszą być sterowane przyciskami z widniejącymi na nich przyziemnymi znakami, Sensor oznakowany jest symbolami, których znaczenia musicie się nauczyć. Oryginalny sensor został wynaleziony pod koniec 1880 roku przez Henry'ego Branwella i od tamtego czasu zrewolucjonizował ściganie demonów i ich chwytnie. *To tricorder. Co? Co to jest TRICORDER? TRZY... SZNUKI?*

Niestety, Sensor jest nieco ograniczony w kwestii tego, co może wykryć. Funkcjonuje on tak jak detektor częstotliwości, wyczuwając drgania, które demony tworzą przechodząc przez magiczny eter. Wibracje te zależą od gatunku demonów i zmiany w częstotliwości opartej na intensywności ich działalności (ich liczba, siła demonicznej magii itp.). Teoretycznie możliwe jest stworzenie „tabeli częstotliwości”, sprawdzającej specyfikę demonicznego gatunku, i, od czasu wynalezienia Sensora, poświęcono naprawdę dużo czasu na niekończącym się tworzeniu tabel „tłumaczących” konkretne sygnały demona. Nocni Łowcy w terenie prawie nigdy nie mają czasu na sprawdzanie tabeli, a o wiele szybciej i łatwiej jest z doświadczenia uczyć się rozpoznawać gatunki demonów. Teraz tabele te uważane są bardziej za ciekawostki historyczne.

Ale i tak marnujemy twój czas opowiadając ci o tym.

Obecnie Sensory nie są tworzone do ręcznego dostrajania (choć większość z nich może zostać w ten sposób przestawiona, jeśli użytkownik sobie tego zażyczy), lecz do skanowania wszystkich demonicznych aktywności, a do tego oferują sugestie przyczyn wystąpienia danej częstotliwości, która się pojawi. Urządzenia te mogą posiadać system nawigacyjny, alarmy zbliżeniowe i inne ciekawe opcje.

Sensory często mylą nowych Nocnych Łowców, głównie ze względu na ich panel kontrolny, który oznakowany jest anielskimi runami. Robi się tak, aby dostosować urządzenie do każdego Nephilim na całym świecie, gdyż nie dzielą oni wspólnej mowy tak, jak to jest w przypadku języka Razjela i Szarej Księgi.

SENSORY NA PRZESTRZENI LAT

Pierwszy Sensor używany był jako mechanizm ostrzegawczy standardowego mechanicznego metronomu, który w pobliżu demonów zaczynał rytmicznie stukotać, a intensywność tego zachowania rosła wraz ze wzrostem częstotliwości demonicznej energii. Metronom ten znajdował się na dużej drewnianej skrzyni zamkniętej miedzianym wiekiem, na którym wyryto różne znaki, umożliwiające urządzeniu wewnątrz przesyłać energię do metronomu. Całe to ustrojstwo stało na ciężkim czterokołowym koszyku, wymagającym prowadzenia po równej nawierzchni, gdyż każdy wstrząs mógł zakłócić działanie urządzenia. Na początku XX wieku miały miejsce różne eksperymenty, których celem było zrobienie czujnika o własnym napędzie i będącego w stanie dobrze służyć patrolom Nocnych Łowców. Eksperymenty te nigdy nie kończyły się z pozytywnym skutkiem i bardzo często ich następstwa były bardzo niebezpieczne, a moc urządzenia mogła w każdej chwili napełnić najbliższego Nocnego Łowcę nieznaną energią, uderzając z wielką siłą z powodu skrajnej bliskości energii własnej aparatury. Ta gałąź ewolucji upadła całkowicie w 1960 roku, gdy nowa runa, umożliwiająca miniaturyzowanie, doprowadziła do zmniejszenia Sensorów do rozmiarów kieszonkowych.

Nocni Łowcy zainteresowani jego historią mogą znaleźć starsze modele w bibliotekach i muzealnych zbiorach bardziej wiekowych Instytutów.

Ten tytuł sprawia, że chce mi się spać od samego patrzenia.

NIGDY W ŻYCIU

NIE NUDZIŁEM

SIĘ NA TYLE,

BY PRZECZYTAĆ

TEN FRAGMENT.

*Kodeks ma inną definicję słowa
„interesujące” niż ja.*

CZY WIEDZIELIŚCIE? Nie!

Co ciekawe, standardowe runiczne znaki na Sensorze pierwotnie miały być tylko środkiem tymczasowym. W swoim klasycznym pamiętniku z 1910 roku, „Ups i Bang: Nowocześni Nocni Łowcy” Henry Branwell opisuje pojedynczy znak, który można umieścić na przycisku Sensora (bądź czegokolwiek innego), by umożliwić posiadaczowi zmianę języka na ojczysty. Choć nic nie wiadomo o istnieniu takiego znaku, Branwell entuzjastycznie opowiada o użyciu magii czarnoksiężników współpracujących z Nephilim, w celu wynajdywania nowych znaków o bardziej złożonych efektach, co było bardzo niepopularnym stanowiskiem zarówno wtedy jak i teraz (Patrz: „Księga Czarów”, rozdział szósty, Dyskusja o historii portalu). Taki przebieg eksperymentów Branwella został przerwany, gdy w 1914 roku rozpoczął współpracę z Żelaznymi Siostrami, której wyniki są nieznane do dziś. Znak tłumaczenia nadal nie został odkryty, a Sensory pokryte są runami, których znaczenie trzeba znać.

OBSŁUGA TECHNICZNA SENSORA CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA

Sensor jest skomplikowanym narzędziem i wielu Nocnych Łowców walczy z niuansami jego użytkowania. Tutaj postaramy się odpowiedzieć na te pytania, które pojawiają się najczęściej.

Tak, dokładnie to „Najczęściej Zadawane Pytania” oznacza, dziękuję.

Czy sensor może zostać zmodyfikowany tak, aby wykrywał wilkołaki, wampiry i innych Podziemnych?

To niemożliwe. Sensor jest dostosowany do obecności demonicznej energii; podczas gdy wszyscy Podziemni mają w sobie trochę demonicznej magii, nie

są demonami i mają normalne, ludzkie dusze. W związku z tym nie zostaną wykryci przez Sensor.

Czy sensor może zostać zmodyfikowany do wykrywania jedynie określonych rodzajów demonów?

Tak! Jest to mniej znana, użyteczna funkcja Sensora, która nie wymaga żadnych modyfikacji. Przy pomocy znaków można manipulować przyciskami, w celu wyodrębnienia jedynie tych demonów, które dopasowują się do określonego zestawu cech.

Czy Sensor może zostać zmodyfikowany tak, aby wykrywał specyfikę Wielkich Demonów?

Nie.

Czy Sensor może zostać zmodyfikowany tak, aby wykrywał, gdzie zostawiłem jakiś przedmiot?

Nie.

Kiedy mój Sensor wesprze runa błysku?

Runa błysku powoduje wybuch jasnego, świętego światła, a pogłoski istniejące od lat mówią, że Sensor miał zostać zmodyfikowany tak, aby móc z powodzeniem utrzymać tę runę. Niestety obecnie powoduje ona spowolnienie i zakłócenie działania urządzenia. Jak dotąd jedynie Sensory nie mogą być wspierane przez runę błysku i tylko Żelazne Siostry wiedzą, czy kiedykolwiek się to zmieni.

Pomocy, wszystkie przyciski mojego Sensora są oznakowane runami.

To są znaki.

Nie znam jeszcze tych run!

Możemy Ci polecić znany trik Nocnych Łowców, polegający na narysowaniu markerem własnych etykiet na przyciskach Sensora.

Mój sensor wibruje!

Jest to zachowanie obejmujące normalne działanie Sensora. Kiedy jest przeciążony przez bliskość demonicznej energii, zaczyna intensywnie wibrować. Przez długi czas uznawano to za defekt, ale pojawienie się nowoczesnej technologii spowodowało, że wielu Nocnych Łowców, szczególnie tych bardziej zaznajomionych z przyziemnym światem, uznało wibrację za przydatną funkcję.

W przeciwieństwie do przyziemnych wibrujących narzędzi⁷, Sensor może być tak przeciążony przez demoniczną energię, że zapali się i eksploduje. W związku z tym zaleca się ostrożność.

Mój sensor wibrował tak, że zapalił się i wybuchł.

Niestety, będziesz musiał wziąć z Twojego Instytutu nowy Sensor. Ponadto, w Twoim najbliższym otoczeniu istnieje ogromna ilość demonicznej energii. Zanim postanowisz sprawdzić Sensor, musisz upewnić się, jaka jest Twoja aktualna sytuacja; możliwe jest, że za chwilę zostaniesz pożarty przez Wielkiego Demona albo pochłonięty przez Portal do Pieła.

Więc, jeśli człowiek, który wypił dużo krwi Wielkiego Demona, kiedy był dzieckiem, uruchomi Sensor?

KTO MÓGŁ ZROBIĆ COŚ TAK STRASZNEGO.

Boże, wynajmijcie sobie pokój

Tylko tak teoretycznie.

JEŚLI JUŻ ZNASZ TEGO GOŚCIA, ŚLEDŹ GO! SENSOR JEST DLA DEMONÓW,

KTÓRYCH NIĘ ZNASZ OSOBIŚCIE!

Dobry pomysł.

⁷ Masz tu coś konkretnego na myśli, Kodeksie? /M.



STELA

Stelę (w języku angielskim wymawiane steh-lay) wymieniamy jako narzędzie niezbędne Nocnemu Łowcy, ale równie dobrze może być uznana za broń; jest niezbędna Nephilim, a dzięki niej możemy stosować Znaki, czyli naszą jedyną magię. Wyszukanie ozdobiona stela jest często pierwszym przedmiotem, który Nocny Łowca dostaje na początku szkolenia.

Stela jest instrumentem wykonanym z czystego adamasu. Jest obojętna, gdy się jej nie używa, lecz kiedy z niej korzystamy, roztacza lekką poświatę i ogrzewa się magią Znaków. Jest dłuższa niż nowoczesne przedmioty do pisania, zazwyczaj ma stopę albo więcej⁸, a Nocni Łowcy muszą nauczyć się, jak sprawnie rysować nią runy.

Wszystkie stela są funkcjonalnie identyczne, ale istnieje oczywiście duża różnica w ich budowie. Na wielu uchwytych wyryte są herby itp., niektóre ozdabia się też klejnotami - jedynym wymogiem jest to, by zawierała w sobie określonej długości czysty fragment adamasu. Istnieją też stela z elektrum, które dostają dzieci Nephilim, by mogły uczyć się runicznego manuskryptu na arkuszach pergaminu.

Za pierwszą stelę uważa się nieobrobiony kawałek adamasu, którego Jonathan Nocny Łowca użył, by nałożyć na swoje ciało pierwsze Znaki. Niektórzy uczeni znajdują powiązania steli z wiarą żydowskiego jadu,

⁸ W sensie 30,480 cm (tak, informacja z Wikipedii) lub więcej.

rytualnego wskaźnika używanego do unikania fizycznego dotykania pergaminu Tory podczas jej odczytu, ale nie mają ze sobą bezpośredniego połączenia, choć prawdopodobne jest, iż Żelazne Siostry inspirowały się tym przedmiotem.

Demony nie zrobią sobie krzywdy dotykając steli, lecz zostaną od niej odepchnięte tak, jak w przypadku każdego przedmiotu wykonanego z adamasu.

CZARODZIEJSKIE ŚWIATŁO

Jednym z najbardziej utrzymywanych sekretów jest to, jak Żelazne Siostry precyzyjnie wydobywają i oczyszczają adamas. Wiemy jedynie, że obecność adamasu wpływa na skałę, z której jest wyodrębniany i, choć jest to czysty kamień, emanuje lekką białą poświatą, jakby odzwierciedlając światło adamasu. Te „siostrzane kamienie” są łamane i polerowane przez Żelazne Siostry, oraz oznaczane, by trzymający je Nocny Łowca mógł wzniecać i gasić ich blask siłą woli. Większość kamieni runicznych jest prosta i zamienna, a Nocni Łowcy nie przyzwyczajają się do jednego konkretnego. Wszyscy Nephilim mają przy sobie czarodziejskie światło, aby przypominało im, że światło można znaleźć nawet w największych ciemnościach, a także po to, by zapewnić im oświetlenie, gdy wśród tych ciemności się znajdują.

Ogromną zaletą czarodziejskiego światła jest to, że jego blask nigdy nie słabnie i nie znika, a kamień nie potrzebuje źródła do tworzenia światła. Jednak może on zostać zniszczony poprzez zmiżdżenie, w wyniku czego zaabsorbowane anielskie światło bezpowrotnie rozproszy się, nie wnikając potem w „czarodziejski piasek” czy coś podobnego.

Największe czarodziejskie światło można znaleźć w Cichym Mieście w postaci Anielskiego Olbrzyma, ukazującego Tryptyk, znany motyw Razjela wyłaniającego się z jeziora i dzierżącego Dary Anioła. Kryształ ma około trzydzieści stóp wysokości i chroni (oraz oświetla) wejście do pomieszczeń mieszkalnych Cichych Braci. Kolosa rzadko widuje ktoś poza Cichymi Braćmi, jednak osoby zainteresowane dużymi czarodziejskimi światłami zachęcamy do odwiedzenia Instytutu Cluj, gdzie znany wampir Arch tworzy

wejście do Instytutu. Przez wiele lat sądzono, że ludzie zakażeni wampiryzmem są wrażliwi na światło dzienne oraz święte i będą go unikać; Arch został zbudowany na podstawie przekonania, że będzie to chronić Instytut przed zainfekowanymi osobami. Teraz wiemy już, że to nieprawda, ale Arch nadal pozostaje symbolem Instytutu Cluj dedykowanym Aniołowi.
Lub może lubili ranić dużo wampirów.

DEFINITYWNE. CI GOŚCIE Z CLUJ SĄ SZALENI.

To właśnie dlatego jesteś przydatnym nauczycielem.

Zagłębiam się w informacje.

Wierzę, że wspominałem coś o waszej dwójce i pokoju kilka stron temu?



DYSKUSJA, PYTANIA I RZECZY, KTÓRYCH TRZEBA SPRÓBOWAĆ

1. Co ze sobą codziennie nosisz? Co dodasz do swojego bagażu, by ukryć nowe obowiązki Nocnego Łowcy?

Portfel, zegarek, telefon, stela, ołówki, szkicownik, wodoodporny długopis, temperówka, czarodziejskie światło, miętowy balsam do ust.

Słyszałem, że spierzchnięte usta są główną przyczyną zgonów wśród Nocnych Łowców. Moja kolej! Portfel, zegarek, telefon, kostki do gitary, długopisy, notatnik, różne dziwne rzeczy, kawałek szmatki do czyszczenia okularów... choć nie noszę już okularów, heh, myślę że nie muszę już nosić szmatki... super nerdowski scyzoryk. *Tiiii balsam.*

Nawet nie kłam. Cuchniesz teraz truskawkami.

Niestety! Mój wstydlivy sekret został ujawniony!

2. W jakim rodzaju broni chciałbyś się specjalizować? Co przyciąga twoją uwagę?

Śmiało, powiedz „miecz świetlny”. Wiem, że tego chcesz.

MIECZ ŚWIETLNY, W PORZĄDKU, TAK, właśnie to zamierzałem powiedzieć, ponieważ jestem tak zabawny. *Biedny Simon.*

W każdym razie, szczerze nie mam pojęcia, jak odpowiedzieć na to pytanie. Kodeksie, ten rodzaj pytań nie jest w tej chwili na liście moich problemów. Chciałabym się specjalizować w niebyciu po raz kolejny prawie zabita.

Ja chciałbym specjalizować się w byciu nieśmiertelną, bezwzględna maszyna do zabijania, pragnącą ludzkiej krwi.

Tłumaczenie: **Nata262**

Korekta: **Ma_cul**